

## **DIPLOMADO: LA GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA DE MOTIVACIÓN Y DESARROLLO DE LA COMPETENCIA DIGITAL**

### **POBLACIÓN OBJETO**

**ESTUDIANTES Y /O PROFESIONALES DE LA EDUCACIÓN QUE DESEEN MEJORAR  
SUS COMPETENCIAS DIGITALES Y MODIFICAR SUS METODOLOGIAS  
EDUCATIVAS CON EL FIN DE TENER HERRAMIENTAS Y RECURSOS SUFICIENTES  
PARA MEJORAR LA MOTIVACIÓN DE LOS ALUMNOS/AS EN EL AULA.**

**DIRIGIDO A  
FUNDACIÓN SOCIAL PEREA**

**2023**

**DIPLOMADO: LA GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA  
DE MOTIVACIÓN Y DESARROLLO DE LA COMPETENCIA  
DIGITAL**

## OBJETIVO DEL DIPLOMADO

Proporcionar a los estudiantes y /o profesionales de la educación herramientas tecnológicas y recursos indispensables para ofrecer una fuente de aprendizaje motivadora y efectiva para el alumnado, desarrollando la competencia digital tanto del estudiante como del profesorado.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ❖ Conocer cuáles son los fundamentos teóricos sobre los que se sustenta la gamificación.
- ❖ Distinguir entre lo que puede considerarse gamificación o no.
- ❖ Comprender los fundamentos psicológicos que se encuentran en un juego.
- ❖ Estudiar las teorías de la motivación aplicadas a la gamificación.
- ❖ Integrar el conocimiento tecnológico en la formación del profesorado. TPACK.
- ❖ Reconocer cuales son las principales ventajas e inconvenientes de ofrecer a los alumnos actividades gamificadas.
- ❖ Conocer las diferentes herramientas tecnológicas para llevar a cabo la gamificación.

## DIRIGIDO A

Estudiantes y/ o profesionales de la educación que deseen mejorar sus competencias digitales y modificar sus metodologías educativas con el finde tener herramientas y recursos suficientes para mejorar la motivación de los alumnos/as en el aula.

## TEMAS

El orden en el que se presentan los temas no es, necesariamente, el mismo en el que se estudiarán.

### 1. INTRODUCCIÓN

### 2. DEFINICIÓN Y ORIGEN DE GAMIFICACIÓN

- Introducción del concepto de gamificación. Qué es y qué no es gamificación.
- Fundamentos psicológicos ¿Por qué funciona la gamificación?
- Diferentes teorías de la motivación.

### 3. GAMIFICACIÓN EN EL CONTEXTO EDUCATIVO

- El juego y su valor educativo
- Dinámicas, mecánicas y componentes.
- Tipos de jugadores

### 4. APLICAR LA GAMIFICACIÓN EN EL AULA

- Gamificación y aprendizaje.
- Cómo aplicar la gamificación en el aula.
- Proceso de diseño de la gamificación educativa.
- Ventajas e inconvenientes de aplicar la gamificación en educación.
- Ejemplos de gamificación en el aula.

### 5. HERRAMIENTAS Y RECURSOS

- Desarrollo de la competencia digital. TPACK.
- Aplicación y uso de herramientas y recursos digitales.
- Herramientas para el aula.

### 6. CONCLUSIÓN

### 7. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

## **METODOLOGÍA.**

Consistirá en conocer, descubrir y llevar a la práctica diferentes herramientas y recursos para conocer los beneficios de la utilización de la gamificación en el aula, totalmente asincrónico.

El diplomado se llevará a cabo de forma teórica, dinámica y práctica. Por un lado, se expondrá teoría para conocer los fundamentos de la gamificación y, por otro lado, mostraremos herramientas y recursos para llevar a cabo la gamificación en nuestras aulas.

**Intensidad horaria:** 110 horas

Cada semana se analizarán y se pondrán en práctica los conocimientos adquiridos



## FUNDACION SOCIAL PEREA

Escritura pública No. 859/09/1998

Personería Jurídica No. 1451/09/1998

Gobernación del Chocó

Nit: 900950436-8

Resolución 083, 19/05/2022.Mininterior

Resolución No. 0272/11/05/2021. Bienestar Familiar

Resolución No. 2188, 11/08 de 2022 **SED-CHOCO**

**Educación más allá  
de los límites**

Calle 25 No. 16-05. Interior 10. Barrio el Jardín Quibdó Chocó y  
Calle 26, carrera 5 casa 5a 11. Barrio Cubis, Municipio de Istmina. Chocó. Colombia

Celulares 3118697206, 3229127753 -3166278899

Correo electrónico: [contacto@fundacionsocialperea.org](mailto:contacto@fundacionsocialperea.org) y [tecnico@fundacionsocialperea.org](mailto:tecnico@fundacionsocialperea.org)

<https://fundacionsocialperea.org>

Sujeta a inspección y vigilancia por la secretaría de Educación Departamental  
(Ministerio de Educación Nacional)

**FUNDACION  
SOCIAL PEREA**